

Titolo: START UP YOUR LIFE - EDUCAZIONE FINANZIARIA

Area di Riferimento: Autonomo

Responsabile Progetto: Fioretti Anna Adele

Gruppo di Progetto: Lupi Susanna, Fioretti Anna Adele

1.Normativa: // 2.Esperienze maturate negli anni precedenti: Adesione pluriennale alle proposte formative di Enti accreditati per lo sviluppo di competenze

3.Proposte da parte di docenti: Integrazione del curriculum con la realtà territoriale ed aziendale

4.Richieste da parte di studenti: Integrazione del curriculum con interventi ed esperienze formative con Aziende accreditate

5.Proposte da enti esterni: Proposte formative ad integrazione del curriculum scolastico

Obiettivi: Accrescere la cultura finanziaria Favorire lo sviluppo della cittadinanza attiva e responsabile attraverso una migliore consapevolezza economica Favorire l'approccio alle tecnologie a servizio del sistema finanziario e bancario Educare alla gestione del risparmio e all'uso responsabile del denaro Stimolare il senso di autonomia e responsabilità rispetto al proprio processo formativo Sviluppo della capacità comunicativa Promozione del team working e dell'orientamento al risultato Sviluppare competenze trasversali abilitanti al mondo del lavoro legate alla progettazione, allo sviluppo e alla comunicazione

Risultati Attesi: Accrescimento della cultura finanziaria Sviluppo della cittadinanza attiva e responsabile Sviluppo dell'autonomia e della responsabilità personale Potenziamento della capacità comunicativa, delle competenze trasversali legate alla progettazione , allo sviluppo della stessa, del team working

Destinatari: Allievi della classe 3[^]AC

Percorso da attuare: Presentazione e condivisione del progetto Percorso didattico su piattaforma multimediale on line di cooperative learning relativa a tematiche trasversali riguardanti il sistema finanziario. Interventi di esperti, in piattaforma, su argomenti chiave Lezione dialogata sui contenuti GAMIFICATION - Il gioco della vita, permette agli studenti di prendere decisioni

economiche durante un ciclo di vita. Le scelte utilizzano nozioni apprese precedentemente, favorendo un uso consapevole degli strumenti finanziari attraverso simulazioni pratiche. In questo senso il gioco della vita è una palestra di apprendimento Realizzazione in team di un prodotto multimediale

Metodologie: Lezioni frontali - Apprendimento individuale di contenuti disponibili on line su piattaforma dedicata - Lezione dialogata - Verifica dei contenuti - Gamification - Team working
Monitoraggio in itinere: Test in itinere previsti dal percorso in piattaforma

Verifica e valutazione finale: Verifica sommativa relativa ai contenuti e valutazione del prodotto finale

Modalità di documentazione: Contenuti digitali nella piattaforma dedicata

Soggetti Coinvolti: Prof. Fioretti Anna, Prof. Lupi Susanna. Eventuali altri docenti del consiglio di classe 3[^]AC, Alunni della classe 3[^]AC

Materiali e mezzi necessari: Contenuti multimediali on line del programma di formazione realizzato dalla Banking Academy ESG Italy di Unicredit

Tempi di realizzazione: Un anno

Spazi necessari: Laboratorio